

**APLICANDO
DESIGN
CRITIQUE
PARA TODO
TIME**



**THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE**

Trilha UX Design

COMO TUDO COMEÇOU

Era uma vez...







QUEM SOU?

Andrieli Pecenin

 Formada em Tec. Análise e Desenvolvimento de Sistemas

 Apaixonada por tecnologia

 De Pato Branco - PR onde trabalho na empresa VIASOFT



MAS AFINAL QUEM É ESTE TAL DE DESIGN CRITIQUE?

Não tenho dúvidas de
que você já aplicou!

A black and white photograph of a young man and woman sitting at a desk, looking at a laptop. The man is in the foreground, typing on the keyboard. The woman is leaning over his shoulder, looking at the screen with a smile. The background is a bright, out-of-focus office or workspace.

COMO APLICAMOS ESTE CONCEITO

**Adaptamos para a
nossa realidade**

01

PARA QUEM?

- ▶ Aplicamos para o time!
Reunimos UXs, analistas de negócios, programadores, Scrum Master, Arquiteto de Informação, enfim... Todos!

- ▶ P.S: Ou apenas os membros envolvidos, o importante é não ter apenas UX's.

02

QUANDO APLICAR?

- ▶ Quando possui funcionalidades e rotinas complexas que seja importante discutir com todos.
- ▶ Aproveita-se momentos de planejamento do time (exemplo Sprint Review). Em outros casos marcamos reuniões exclusivas.
- ▶ Trabalha-se sempre a frente do Desenvolvimento (1 sprint ao menos).

03

APRESENTAÇÃO

- ▶ Mostrar o Design, explicando todas as funcionalidades.
- ▶ Coletar Feedback.
- ▶ Anotar Tudo.

04

CONSENSO

- ▶ Com visões e sugestões distintas há a necessidade de chegar a um consenso de ideias.
- ▶ Ouvir atentamente os dois lado da história.
- ▶ Focar no Usuário.

05

READEQUAÇÕES

- ▶ Definido as readequações com o time, ao retornar para a estação de trabalho, é hora de colocar a mão na massa novamente.

06

APROVAÇÃO FINAL

- ▶ Após readequações, é mostrado diretamente para as pessoas do time, até que seja aprovado.
- ▶ Ao concluir, envia-se para a sprint de programação.



RESULTADOS OBTIDOS

Hora de colher
os frutos...

- ▶ Agilidade no desenvolvimento
- ▶ Ampliação do campo de visão
- ▶ Equipe no mesmo nível
- ▶ Aprende-se filtrar informações e ganhar argumentação
- ▶ Senso de dono do Design
- ▶ União do Time

DICAS EXTRAS VALIOSAS

Se liga nessa...

- ▶ Atenção ao número de convidados
- ▶ Não deixe para a última hora
- ▶ Não se alongue muito nem perca o foco
- ▶ Não fique em apenas uma solução
- ▶ Não deixe de apresentar a sua opinião
- ▶ Não esqueça do seu usuário
- ▶ Não esqueça da empatia
- ▶ Ei! O time não está massacrando o seu trabalho
- ▶ Não crie soluções em tempo real
- ▶ Não tenha apenas protótipos estáticos

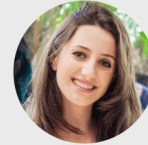
ARTIGO



brasil.uxdesign.cc

bit.ly/dsgcritique

CONTATO



Andrieli Pecenin



andrieli.pecenin@viasoft.com.br



linkedin.com/in/andrieli



Somos vítimas do nosso próprio sucesso. Deixamos a tecnologia liderar o caminho, avançando cada vez mais para sistemas mais novos, mais rápidos e mais poderosos, sem um momento para descansar, contemplar e refletir sobre por que, como e para quem toda essa energia foi gasta.



Donald A. Norman

A VIASOFT é uma empresa desenvolvedora de soluções em software de gestão empresarial. É especialista nos segmentos em que atua, com soluções verticalizadas, completas e orientadas às melhores práticas.



28 ANOS DE
EXPERIÊNCIA



+ DE 47.000
USUÁRIOS



+ DE 350
COLABORADORES

VIASOFT

viasoft.com.br/vagas

+ DE 50 VAGAS EM ABERTO

Great
Place
To
Work®

Melhores Empresas
Para Trabalhar
Paraná

BRASIL

2018





OBRIGADA!

